|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fakülte | Mühendislik | Eğitim.-Öğretim Yılı | 2018 - 2019 |
| Bölüm | Bilgisayar Mühendisliği | Yarıyıl | Bahar |
| Dersin Kodu, Adı | STJ - 208 | ÖDEV PUANI |  |
| Öğrencinin Adı Soyadı | Niamatullah mousavey | GENEL DEĞERLENDİRME PUANI(FİNAL) |  |
| Öğrencinin Numarası | 1704.01047 | Öğrencinin İmzası |  |

|  |
| --- |
| YAPILACAK UYGULAMANIN TANIMI |
| [OpenGL](https://ru.wikipedia.org/wiki/OpenGL) Utility Toolkit (GLUT) - операциондук система менен иштөөдө киргизүү-чыгаруу операциялардын деңгээлин билдирген [OpenGL](https://ru.wikipedia.org/wiki/OpenGL) утилита китепканасы.*GLUT китепканасынын эки чоң максаты бар:*Кроссплатформалуу кодду түзөтАнын жардамы менен [OpenGL](https://ru.wikipedia.org/wiki/OpenGL) - ди үйрөнүү жеңилирээк болот.Фигуралардын пропорциясыменен сакталган терезенитүзүүАнимация жана кош буферизацияКлавиатураКамеранын кыймылы |

|  |
| --- |
| YAPILACAK UYGULAMADA KULLANILACAK YAZILIM BİLGİLERİ |
| Дизайн үчүн колдонгон программалардын тизмеси:Visual Studio 2019Дизайн учун колдонгон программалардын тизмесиFigma жана Adobe illustrator |

|  |
| --- |
| ÖDEV OLARAK YAPILAN İŞLER |
| -Glutты компьютерге жуктоп алыш, Linux, Windows, MacOS.-Glut жана OpenGL китепканаларын иштеп жана аларды колдону-Glutтын аркандай функцияларын уйронуп анан, аларды практика жузундо колдону-Grafika.me ден сабактарды карап анан оз алдынча ал жактагы кодторду уйронуп, оз алдынча программа тузуу.-Figma дан Linguistic Platform дын дизайнын озгортуу-Скульптуранын негизин билүү,-Жөнөкөй моделдерди жасоо (Modelling) |

|  |
| --- |
| GENEL(Final) SINAV OLARAK YAPILAN İŞLER |
| -Инициализация кылуу-Терезенин размерин озгортуу жана аларга размер беруу-Анимациалоо жана кош буфер кошуу-Клавиша анан Чычкан менен иштоо ( Work with Keyboard and Mouse)-Камераны жылдыруу (Camera Movement)Сайтын жаны дизайн-Figma менен жаны жана азыркы тенденцияга караштуу дизайн жасоо-Анын кээ бир мучолорун Adobe illustrator до жазсап чыгыш-Растордук жана Вектордук форматарда иштоо.-Коп колдонгон форматар булур: jpeg, jpg, png, WebP, SVG |